**Preprocessamento**

Gcc –E nomefile.c

**Compilazione**

Gcc nomefile.c , mi restituisce a.exe

**Compilazione con nome**

Gcc nomefile.c –o **nomefileeseguibile**, mi restituisce **nomefileeseguibile.exe**

**Codice macchina**

Gcc –S nomefile.c , mi restituisce nomefilec.s

**Codice binario**

Gcc – C nomefile.c, mi restituisce il file oggetto nomefile.o

**Flag errori**

Gcc –Wall –Wextra nomefile.c, mi restituisce tutti gli errori per controllare meglio il codice e trovare i vari errori

**Livello ottimizzazione x (0x) con x= 0 (nessuna ottimizzazione), 1, 2, 3**

Gcc- Wall –Wextra -01 nomefile.c

**Concetto di Cross Compilatore**

Compilatore ed eseguibile hanno la stessa architettura, cioè il compilatore mi restituisce un file eseguibile con la stessa architettura del compilatore. Le versioni “Cross compilatori” mi permettono di produrre codice per un’architettura diversa da quella che sto utilizzando per compilare (Giusto per una nostra conoscenza, per esempio il caso del Raspberry o tanti altri mille casi)

**Errori comuni**

1. Sbagliare il nome del file di cui fare l’Include
2. Ricordarsi sempre di mettere il ; alla fine di ogni codice
3. Errore in fase di collegamento, magari richiamando una funzione che non è stata definita

In ogni caso di questi errori, il compilatore, non avendo rispettato le regole grammaticali del linguaggio C, restituisce errore e non fa nessuna compilazione, cioè non mi restituisce nessun file eseguible

**Slide varie**

So12.sprg.uniroma2.it | Calendario lezioni | GP lezione di C